

# Modulübersicht BSc Wirtschaftsinformatik

Teilzeit | Curriculum 2025

4. STUDIENJAHR	8. Semester	<b>Bachelor Thesis</b> Wissensbereiche kombinieren und auf reale geschäftliche Herausforderungen anwenden <div>P</div> <div>12</div>				Fachmodul <div>6</div>		Fachmodul <div>6</div>	
	7. Semester	<b>Praxisprojekt</b> Ein reales Projekt managen, erworbenes Wissen praktisch anwenden <div>P</div> <div>9</div>				Fachmodul <div>6</div>		Fachmodul <div>6</div>	
3. STUDIENJAHR	6. Semester	<b>Topics in Business Information Technology</b> Theorie in Ergebnisse umwandeln, praktische Lösungen finden <div>6</div>		Fachmodul <div>6</div>		Fachmodul <div>6</div>		Wahlmodul <div>3</div>	
	5. Semester	<b>Ethik &amp; Technik</b> Verantwortungsvoll handeln <div>3</div>	<b>Digital Marketing</b> Kampagnen entwerfen <div>3</div>	<b>Supply Chain Management</b> Wertschöpfung gestalten <div>3</div>	<b>IT-Recht</b> Gesetze im Cyberspace <div>3</div>	<b>Business Intelligence</b> Daten auswerten, Informationen verwalten und in Vorteile verwandeln <div>P</div> <div>6</div>	<b>IT Security</b> Risiko und Sicherheit einschätzen <div>3</div>	Wahlmodul <div>3</div>	
2. STUDIENJAHR	4. Semester	<b>Kritisches Denken &amp; wissenschaftliches Schreiben</b> Denkweise schärfen, Schreibskills verstärken <div>6</div>		<b>Corporate Finance</b> Kapital effizient einsetzen <div>3</div>	<b>IT-Projektmanagement</b> Erfolgreich führen <div>3</div>	<b>Webbasierte Anwendungen</b> Die Technologie des World Wide Webs verstehen <div>P</div> <div>6</div>		Wahlmodul <div>3</div>	
	3. Semester	<b>Finanzmanagement</b> Finanziell führen <div>3</div>	<b>Organisational Behaviour</b> Verhaltensmuster kennen <div>3</div>	<b>Betriebliche IT-Systeme</b> Umgebungen einbinden <div>3</div>	<b>Geschäftsprozessmanagement</b> Abläufe effizient gestalten, Unternehmen optimieren <div>6</div>		<b>Datenbanktechnologien</b> Daten effizient verwalten, Strukturen und Abfragen kennen <div>P</div> <div>6</div>		Wahlmodul <div>3</div>
1. STUDIENJAHR	2. Semester	<b>Communication Essentials</b> Inform effectively <div>3</div>	<b>Angewandte Mathematik 2</b> Problemlösungen finden <div>3</div>	<b>Statistik 2</b> Daten in Entscheidungen verwandeln <div>3</div>	<b>Requirements Engineering</b> Bedürfnisse verstehen, Anforderungen festhalten <div>P</div> <div>6</div>		<b>Objektorientierte Programmierung</b> Programmierkenntnisse erweitern, Anwendungen entwickeln <div>6</div>		
	1. Semester	<b>Angewandte Mathematik 1</b> Logisch denken <div>3</div>	<b>Statistik 1</b> Wissen aus Daten ziehen <div>3</div>	<b>Principles of Management</b> Organisationsstrukturen erkennen, Unternehmen gestalten <div>6</div>		<b>Digital Business</b> Gesamtüberblick verschaffen, Schlüsseltechnologien kennenlernen <div>6</div>		<b>Grundlagen Programmierung</b> Coden lernen, die Welt der 1en und 0en entdecken <div>6</div>	

Assessmentmodul

Assessmentmodule

**Grundlagen**  
24 ECTS

**Wirtschaft**  
21 ECTS

Je 3 ECTS können ersetzt werden

**Wirtschaftsinformatik**  
33 ECTS

**Informatik**  
27 ECTS

Je 6 ECTS können ersetzt werden

**Studentische Arbeiten**  
27 ECTS

**Vertiefungsrichtungen**  
36 ECTS

**Wahlmodule\***  
12 ECTS

\* Anreicht auf eine «Reflexion Berufspraxis» pro Studienjahr im TZ-Modell, insgesamt maximal drei (je 6 ECTS), bei einem Arbeitspensum von mind. 50%.

P Projektbasierte Module

✈ optionales Auslandsemester