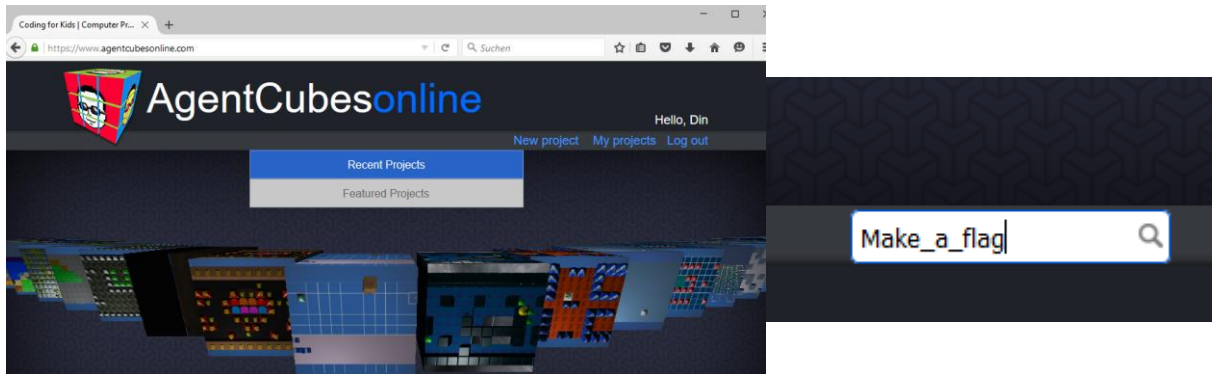


Flag Activity – Handout

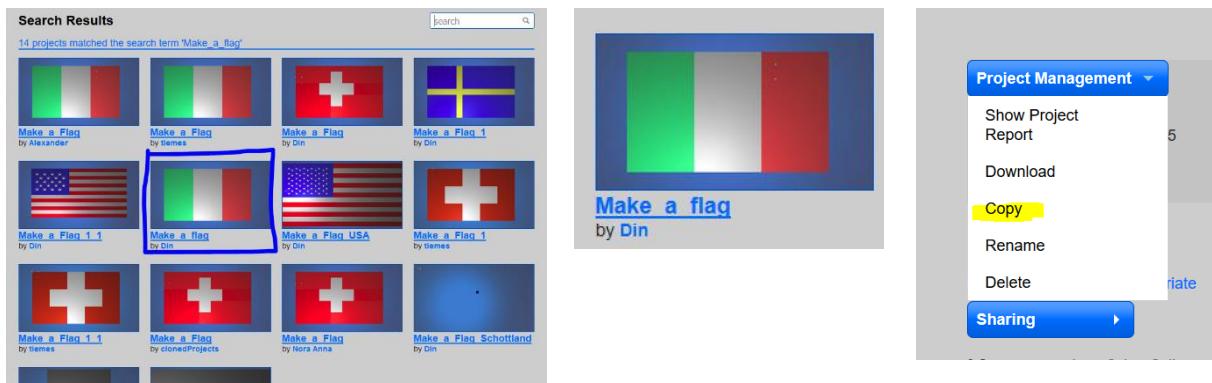
EINE AKTIVITÄT BEI DER DU DICH MIT DEN THEMEN COMPUTATIONAL THINKING, GEOMETRIE, MATHEMATIK, GEOGRAFIE UND VEXILLOLOGIE (FLAGGEN-/FAHNENKUNDE) AUSEINANDERSETZT.

Klone ein Projekt

Melde dich bei www.agentcubsonline.com an. Suche die „Make_a_flag“-Aktivität



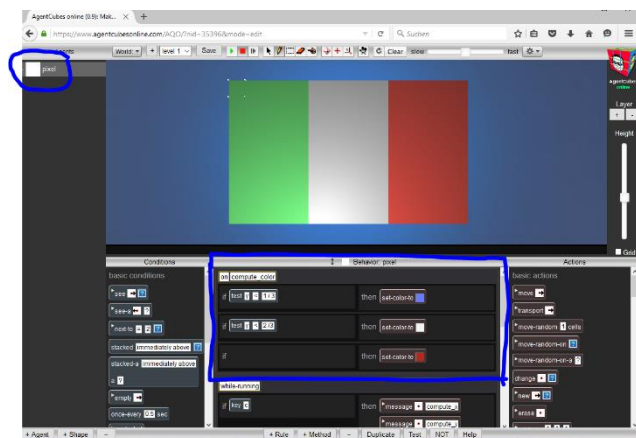
Wähle „[Make a flag by Din](#)“ und kopiere sie unter Project Management.



Nun solltest du folgendes Bild auf dem Bildschirm sehen. Klicke dafür einmal auf „Pixel“.

Wir sehen uns die ersten drei Regeln unter „Behavior: pixel“ an.

Frage: Welche Flagge entsteht, wenn du die Play-Taste drückst?



Play und Stop Taste



Wiederherstellungs-Taste



Erstelle neue Flaggen aus der Vorgabe

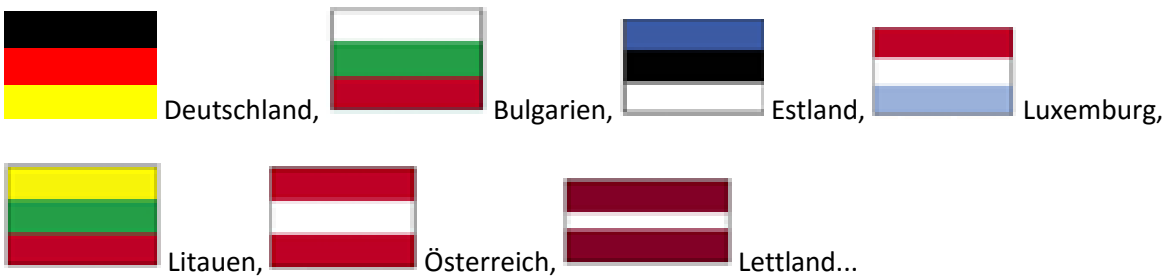
Schritt 1:

Ändere die Farben, so dass eine neue Flagge entsteht z. B.:



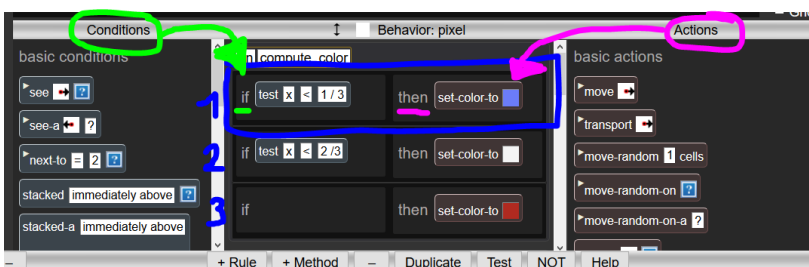
Schritt 2:

Mach eine Kopie deines Programms und stelle eine der folgenden Flaggen dar:



Schritt 3:

Kopiere dein Programm und erarbeite eine etwas schwierigere Flagge:



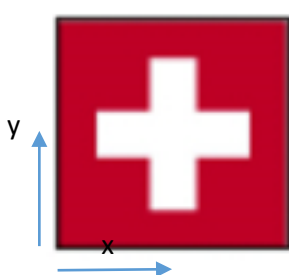
Hinweis: du kannst pro Regel (blau) mehrere Bedingungen (grün) und Aktionen (pink) einfügen.

Beispiel wie du beliebige Rechtecke in ein Feld zeichnen kannst: [random_rect_flag by Alexander](#)

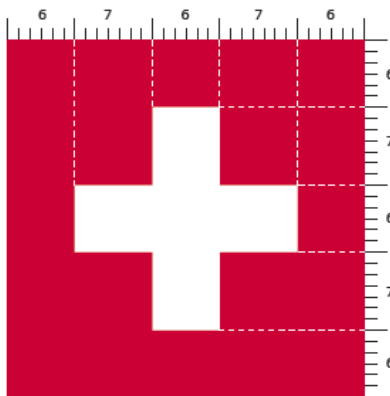


Schritt 4:

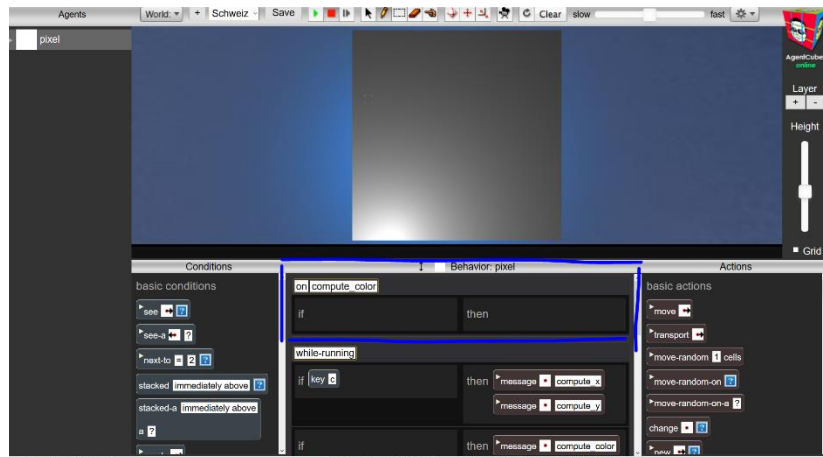
Suche die Datei „[Swiss Flag by Din](#)“ und kopiere sie.



Vervollständige die Regeln
(blau eingrahmt) damit
daraus eine Schweizer Fahne
entsteht.



Der proportionale Aufbau Kreuzes
innerhalb der Schweizer Fahne in Teilen

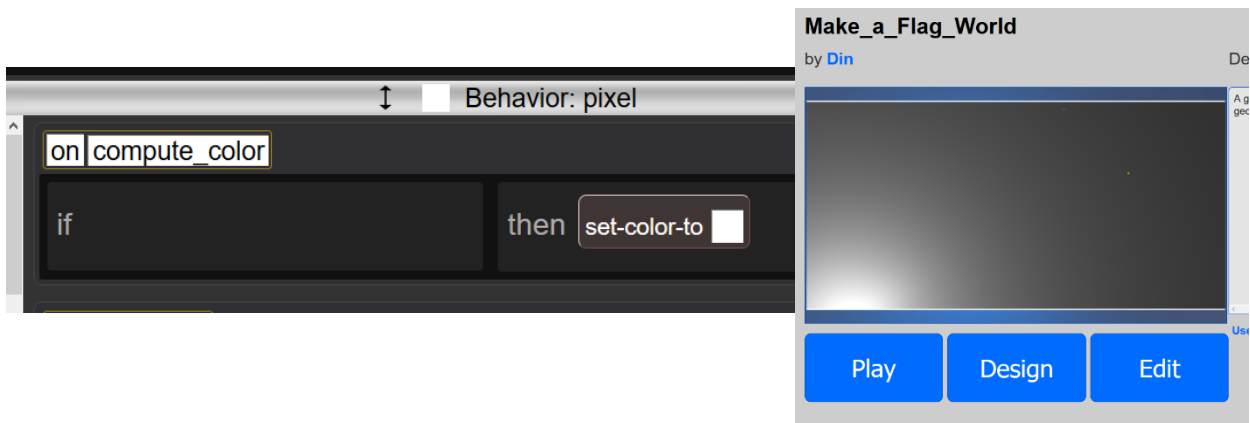


Challenge: Vergleiche deine Lösung mit der der anderen - wer
hat am wenigsten Code-Zeilen benutzt um eine Schweizerfahne
zu zeichnen?

Jede Flagge/Fahne hat genaue Angaben zur Größe oder den Größenverhältnissen. Ebenso kannst
du dich im Internet darüber informieren, wie die einzelnen Flaggen / Fahnen entstanden und
festgelegt sind, suche dazu unter dem Begriff „Vexillologie“ (Fahnenkunde).

Schritt 5:

Suche die Datei „[Make_a_Flag_World by Din](#)“ und kopiere sie in deinen Folder.



Erstelle eine eigene Flagge

Ab hier kannst du die Schritte frei wählen. Stelle mit Hilfe der „on compute_color“ Regeln eine oder mehrere der nachfolgenden Flaggen dar:

Schritt 6:



Island,



Norwegen

Schritt 7:



Georgien

Schritt 8:



Griechenland

Schritt 9:

Wer schafft es eine der folgenden Flaggen darzustellen?



Schottland,



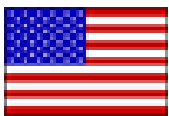
Grossbritannien,



Tschechische Republik, ...

Schritt 10:

Lassen sich diese Flaggen darstellen und wie?



USA,



Andorra,



Moldawien,



Türkei,



Mazedonien,



Kroatien, ,



Albanien,



Spanien,



Portugal,



Brasilien...