

Arcade

unsere Cloud für alle AgentSheets Projekte



HouseTempSim

ashok



107 users have voted.

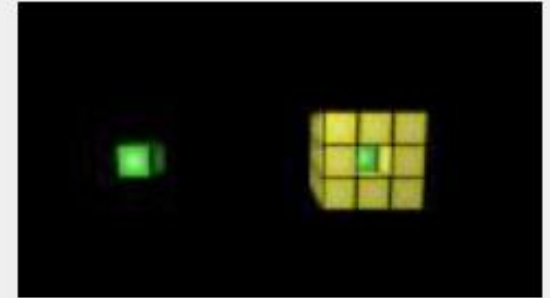


Ice Breaker

likeafox



86 users have voted.




Complete the Cube

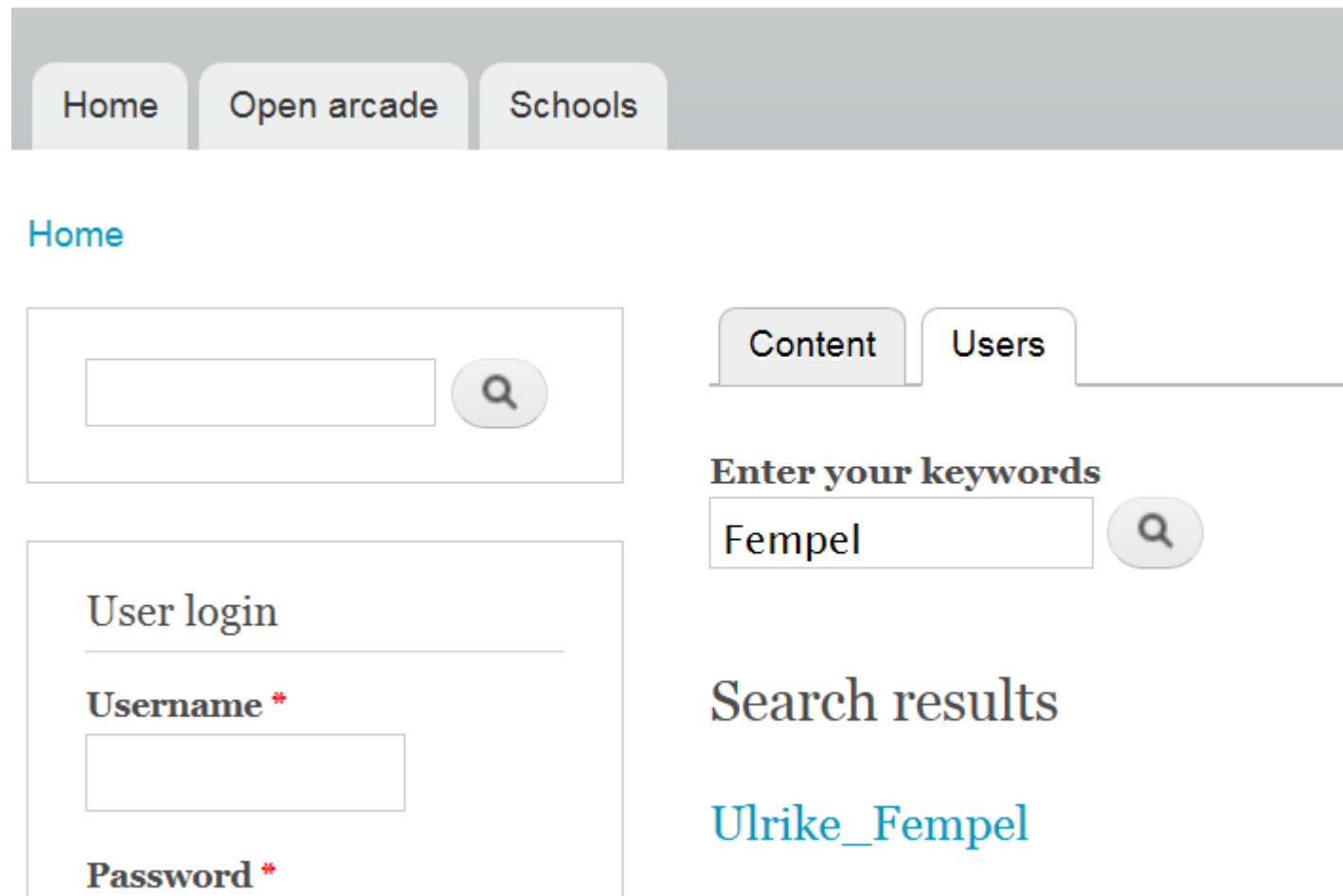
kpuh427



70 users have voted.

Lehrer Account


Ihren Account finden Sie über den Menü-Eintrag «Users» und indem Sie z.B. Ihren Nachnamen eingeben und dann auf das  Zeichen klicken.



The screenshot shows a web application interface with a navigation bar at the top containing buttons for 'Home', 'Open arcade', and 'Schools'. Below the navigation bar, the 'Home' page is displayed. On the left, there is a search bar with a search icon. Below it is a 'User login' section with fields for 'Username *' and 'Password *'. On the right, there are tabs for 'Content' and 'Users'. Below the tabs, there is a search bar with the text 'Enter your keywords' and a search icon. The search bar contains the text 'Fempel'. Below the search bar, the search results are displayed, showing 'Ulrike_Fempel' as a result.

Einstellungen

“Batch Student Account Creation” and “Batch Student Enrollment” sind für die Accounts von Lehrpersonen wichtige Menüpunkte, die auf den Seiten 7-9 erklärt werden.

 Sie dienen dazu, dass Accounts für die SchülerInnen angelegt werden können.

Navigation

- ▶ [Submit your project](#)
- [Logout](#)
- [Users](#)
- [Batch Student Account Creation](#)
- [Batch Student Enrollment](#)
- [Bookmarks](#)
- [Collect Personal Info](#)
- [My Classes](#)
- [New Student](#)

Schule

Ihre Schule müsste zu finden sein unter “Schools” und dann beginnend mit “CH”



The screenshot shows the website interface for Scalable Game Design Arcade II. At the top, there is a navigation bar with three buttons: "Home", "Open arcade", and "Schools". Below the navigation bar, the word "Home" is displayed in blue. A list of school names is shown in a vertical stack, each on a separate line and highlighted with a light gray background. The list includes:

- CH_AG_Aarau_Primaryschule_Schachen
- CH_AG_Brugg_Primaryschule_Stapfer
- CH_AG_Densbüren_Primaryschule_Densbüren
- CH_AG_Lengnau_Sekundarschule_Lengnau
- CH_AG_Seengen_Sekundarschule_Projekt_Einstein
- CH_SO_Bellach_Primaryschule_Kaselfeld
- CH_SO_Erschwil_Primaryschule_Schulhaus_Brühl
- CH_SO_Solothurn_Volksschulamt_Solothurn
- CH_SO_Wangen_bei_Olten_Schulhaus_Hinterbüel_2

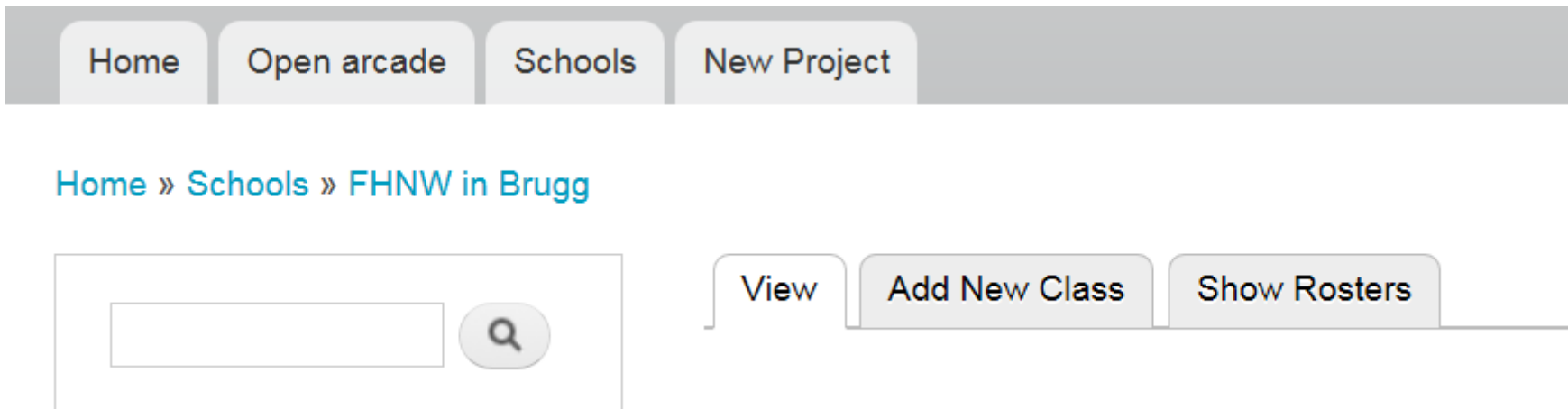
Neue Klasse hinzufügen

Auf der Schulseite wählen Sie "Add New Class" in der tab- Liste.

Füllen Sie das Formular aus mit dem Namen für diese spezielle Klasse (z.B. Klasse 4 Schuljahr 2014/15).

Klicken Sie auf "submit".

Wenn die neue Klasse erfolgreich erstellt wurde, sollte diese auf der Seite der Schule zu sehen sein.



Neues Projekt anlegen

Um verschiedene Spielprojekte unterscheiden zu können, gibt es noch die Möglichkeit, über “new assignment” diese verschiedenen Unterrichtslektionen zu differenzieren.

Auf der Schulseite und korrekten Klasse wählen Sie "Add New Assignment" in der tab- Liste.

Geben Sie hier einen Projektnamen wie z.B. Frogger oder PacMan an.

Klicken Sie auf “Add Assignment”.

Wenn das neue Projekt erfolgreich erstellt wurde, sollte dieses auf der Seite der Schule/Klasse zu sehen sein.



Nun können Sie die User für Ihre SchülerInnen anlegen.

[Home](#) » [Schools](#) » [FHNW in Brugg](#) » [Klasse 4a](#)

View

Add New Assignment

Enrollees

Group

Edit

Assignment Name	AgentSheets Submissions
Frogger	0

Schüler Accounts anlegen

Legen Sie ein Excel Dokument an, in welchem Sie folgende Bezeichnungen für die 1. bzw. 2. Spalte wählen:

first_name und last_name

Geben Sie die Namen Ihrer Schüler ein und speichern Sie das Dokument als “csv” File mit CSV (Trennzeichen-getrennt) oder CSV (Macintosh) ab (eventuell auch CSV (MS-Dos)).



Wichtig: es dürfen in Excel keine Umlaute verwendet werden!

	A	B	C	D	E
1	first_name	last_name			
2	Anna	Baum			
3	Urs	Schmidli			
4	Tina	Buechli			
5	David	Buergi			
6					

Erstellung der Schüler-Listen

	A	B	C	D	E
1	Email	Username	Password	First_name	Last_name
2	myteacherlogin@myschool.edu	xxx15	xxx15	Firstname1	Lastname1
3	myteacherlogin@myschool.edu	xxx16	xxx16	Firstname2	Lastname2
4	myteacherlogin@myschool.edu	xxx17	xxx17	Firstname3	Lastname3
5	myteacherlogin@myschool.edu	xxx18	xxx18	Firstname4	Lastname4
6	myteacherlogin@myschool.edu	xxx19	xxx19	Firstname5	Lastname5

1. Klicken Sie auf den Link "Batch Student Account Creation" link.
2. Selektieren Sie die Schule, zu welcher der Schüler zugeordnet werden soll.
3. Klicken Sie auf den Knopf "Choose File" unter der Zeile "Student CSV File" und navigieren Sie zu dem Excel Dokument, welches Sie zuvor erstellt haben.
4. Klicken Sie auf "Add Student".
5. Ein neues Dokument mit der Bezeichnung "student_accounts.csv" sollte erstellt werden. Dieses CSV file beinhaltet eine Liste mit den neuen Schüler Accounts (email, username, password, Vorname und Nachname). Achtung: Die email Adresse ist die der Lehrperson.
6. Speichern Sie dieses CSV Dokument, welches später dazu dient, die SchülerInnen den Projekten (Assignments) zuzuordnen. Das Dokument fängt mit dem Namen "roster_...csv" an.

Batch Student Account Creation / neue Schülerliste

Home

Navigation

- ▶ [Submit your project](#)
- [Logout](#)
- [Users](#)
- [Batch Student Account Creation](#)
- [Batch Student Enrollment](#)
- [Bookmarks](#)
- [Collect Personal Info](#)
- [My Classes](#)
- [New Student](#)

School

FHNW in Brugg ▼

The school that this student will be associated with.

Student CSV File

A CSV file for the class roster which the the students' first names and the students' last names

Add Students

SchülerInnen einer Klasse zuordnen

Student Enrollment CSV

File auswählen Keine ausgewählt

A CSV listing: Email, Username, Password, First_Name and Last_Name along with the titles listed before (this CSV is provided when you use "Batch Student Account Creation").

School

FHNW in Brugg ▼

Class

Klasse 4a ▼

Submit

Klicken Sie auf "Batch Student Enrollment" auf der linken Navigationsleiste.

Wählen Sie "Datei auswählen" und suchen Sie das CSV Dokument, welches mit dem Namen "roster_...csv" gespeichert wurde.

Geben Sie den Namen Ihrer Schule und Klasse ein und klicken Sie auf "Submit".

Eine Nachricht mit grünem Schriftzug sollte diese Aktion bestätigen.

Nun können die SchülerInnen ihre Projekte der Klasse zuordnen.

Links und Kontakte

Webseite für die Arcade (Cloud):

<http://scalablegamedesign.cs.colorado.edu/arcade/>

Wenn Sie noch keinen User haben oder Fragen offen sind, können Sie uns kontaktieren unter:

scalablegamedesign.ph@fhnw.ch